

Бағдарламалау технологиясы **Бакылау жұмысы 1 (рейтинг 1)**

1. Кластарды қолдануға негізделген бағдарламалу технологиясы қалай аталады?
 - A) Класстарға бағытталған бағдарламалу технологиясы.
 - B) Объекті-бағытталған бағдарламалу технологиясы.
 - C) Функционалды бағдарламалу технологиясы.
 - D) Жүйелік бағдарламалу технологиясы.
 - E) Құрылымдық бағдарламалу технологиясы.

2. Кластың екі негізгі функциясын көрсет?
 - A) Алгоритмнің аяқтылығы және деректер типі.
 - B) Алгоритм аяқтылығы және құрылымның модульдігі.
 - C) Құрылымның модульдігі және функционалды анықтылығы.
 - D) Құрылымның модульдігі және деректер типі.
 - E) функционалды анықтылық және деректер типі.

3. Windows қосымшаларын құру процессінің бірінші кезеңі қалай аталады?
 - A) Windows қосымшаларын құрудың бірінші кезеңі.
 - B) Қосымшаның хабарлар өңдеуішінің кодын құру кезеңі.
 - C) Визуалды бағдарламалау кезеңі
 - D) Қосымшаның әдістерін құру.
 - E) Қосымшаның кластарын құру.

4. Windows қосымшаларын құру процессінің екінші кезеңі неден тұрады?
 - A) Windows қосымшаның құрылымын құру.
 - B) Хабар өңдеуішілерінің кодын құру.
 - C) Хабар өңдеуішілерінің әдістерін анықтау.
 - D) Қосымшаның кластарын құру.
 - E) Қосымшаның басқару элементтерінің қасиеттерін анықтау.

5. Program.cs файлы неден тұрады?
 - A) Форма терезесінің сипатынан.
 - B) Оқиғаға сәйкес форма жауабының кодыннан.
 - C) Форма және басқару элементтерінің қасиеттерінен.
 - D) Жоба файлдарының тізімінен.
 - E) Бағдарлама кодыннан.

6. Файл Form1.cs неден тұрады?
 - A) Форма терезесінің сипатынан.
 - B) Оқиғаға сәйкес форма жауабының кодыннан.
 - C) Форма және басқару элементтер қасиеттерінен.
 - D) Жоба файлдарының тізімінен.

Е) Бағдарлама кодынан.

7. Интерактивті режимде визуалды жобалауға мүмкіндік тудыратын құрал қалай аталады?

- A) Windows.Forms.Designer
- B) Form1.Designer.cs
- C) Program.cs
- D) Application.Run()
- E) Main()

8. Windows.Forms.Designer не үшін қолданылады?

- A) Windows формаларының хабарлар өңдеушісі.
- B) C# тіліндегі Windows формалардың конструкторы немесе дизайнері.
- C) Windows хабарларын өңдейтін үздіксіз циклді ұйымдастыратын әдіс.
- D) Қосымшаның жұмысы кезеңінде форма басқару элементтерімен байланасуға қажеті модуль.
- E) Форма қасиеттері туралы ақпаратты беретін класс.

9. TextBox басқару элемент не үшін қолданылады?

- A) Бұл басқару элемент қосымшаның компиляция кезеңінде ақпаратты енгізу үшін.
- B) Бұл басқару элемент әртүрлі ақпарат тізімдерін құру үшін.
- C) Бұл басқару элемент ақпаратты формада орнадастыру үшін.
- D) Бұл басқару элемент қосымша жұмысының кезеңінде ақпаратты енгізу және шығару үшін.
- E) Бұл басқару элемент суреттерді формада орналастыру үшін.

10. TextBox басқару элементінің қай қасиеті ақпараты бір жолға енгізуге мүмкіншілік береді?

- A) Text
- B) Multiline
- C) Lines
- D) Font
- E) Show

11. C# тілінде GDI+ нені білдіреді?

- A) Графикалық интерфейснің негізгі драйвері.
- B) Ең негізгі интерфейссті драйвер.
- C) Графикалық интерфейссті драйвер.
- D) Атаулар кеністігінің графикалық интерфейссі.
- E) Қосымшалардың графикалық интерфейссі.

12. C# тілінің GDI+ негізгі атаулар кеңістігі ол . . .

- A) using System.Collections;
- B) using System.ComponentModel;
- C) using System.Data;
- D) using System.Drawing;
- E) using System.Windows.Forms;

13. Clear() әдісі Graphics класс объектілері үшін не істейді?

- A) Эллипс контурын шығарады.
- B) Тіктөртбұрыш контурын шығарады.
- C) Сызықты шығарады.
- D) Сегмент контурын шығарады.
- E) Graphics объектісін пайдаланушы таңдап алған түске бояйды.

14. DrawEllipse()әдісі Graphics класс объектілері үшін не істейді?

- A) Эллипс контурын шығарады.
- B) Тіктөртбұрыш контурын шығарады.
- C) Сызықты шығарады.
- D) Сегмент контурын шығарады.
- E) Graphics объектісін пайдаланушы таңдап алған түске бояйды.

15. Қосымшада меню не үшін құрылады?

- A) Меню қосымша жұмысының негізгі режимдерін қайта қосуға мүмкіндік бермейді.
- B) Меню қосымша жұмысының негізгі режимдерін «циклдауға» мүмкіндік береді.
- C) Меню қосымшаны қорғауға мүмкіндік береді.
- D) Меню қосымша кодын қысқартуға мүмкіндік береді.
- E) Меню қосымша жұмысының негізгі режимдерін ыңғайлы түрде қолдануға мүмкіндік береді.

16. Қай басқару элементі қосымша менюін анықтайды?

- A) TypeHere
- B) MenuStrip
- C) StripMenu
- D) RichTextBox
- E) ListBox

17. Диалогтық категорияларға қандай басқару элементтер жатады?

- A) Әдістері диалогта жұмыс істейтін элементтер.
- B) Класс параметрлері диалог режимінде анықталатын элементтер.
- C) Мәндері диалог режимінде анықталатын элементтер.

- D) Windows жүйесінің стандартты терезелерін қолдану үшін диалогтық ресурстарын пайдалануға мүмкіндік беретін элементтер.
- E) Дискті, бумаларды, компьютер файлдарын қолдану үшін Windows жүйесінің диалогтық ресурстарын пайдалануға мүмкіндік беретін элементтер.

18. OpenFileDialog басқару элементі не үшін қолданылады?

- A) Файлды сақтау бойынша диалогтық терезені құру үшін.
- B) Файлды ашу бойынша диалогтық терезені құру үшін.
- C) Файлдың атауын өзгерту бойынша диалогтық терезені құру үшін.
- D) Файлды редакциялау бойынша диалогтық терезені құру үшін.
- E) Файлды жою бойынша диалогтық терезені құру үшін.

19. MDI қысқартуы нені білдіреді?

- A) Көпбағдарламалы интерфейсті документ.
- B) Моно интерфейсті документ.
- C) Көптерезелі интерфейсті документ.
- D) Документ интерфейсінің менюсі.
- E) Документтің музыкалық интерфейсі.

20. Қандай жағдайларда батырмасы бар форманы жобалау керек?

- A) Дайындалатын жоба қосымшасының әрбір режімі бір сервиспен берілмейтін жағдайда.
- B) Дайындалатын жоба қосымшасының әрбір режім командаларын негізгі формада орналастыру керек болса.
- C) Дайындалатын жоба қосымшасының режімі алтыдан кем болса.
- D) Дайындалатын жоба қосымшасының режімі алтыдан көп болса.
- E) Дайындалатын жоба қосымшасының әрбір режімі жеке интерфейссті қажет ететін түрлі күрделі сервистермен берілген жағдайда.

